**Usando Issues**

Você precisa aprender usar Issues, pois participar de outros projetos é extremamente importante para treinar sua criatividade, principalmente se você não sabe como começar a criar um sistema.

**O que uma Issue?**

Uma Issue é na verdade um problema, um levantamento ou uma questão descoberta em determinado sistema ou programa sendo desenvolvido por outra pessoa, e você quando se deparar com esse problema, vai ir até o repositório desse sistema e avisar que está passando por aquele problema.

No caso de você já ser um programador mais experiente, você pode clonar o repositório desse determinado sistema que se encontra o problema e tentar resolve-lo. Se caso você conseguir resolver esse problema, você cria um fork desse projeto. Nesse caso estará fazendo um pool request.

Vamos começar a saber que quando um problema é encontrado, você não vai no projeto e logo de cara cria uma Issue, primeiro você pesquisa sobre o seu problema dentro do repositório do sistema que deseja, pois alguém já pode ter passado pelo mesmo problema e você poderá ter uma solução mais rapidamente sem a necessidade de criar uma nova reclamação e esperar ela ser respondida ou fechado caso já houver essa resolução.

Caso realmente não encontre a solução para o seu problema então vá até o repositório e clique no botão ‘New Issue’, dê um título para sua Issue e descreva o problema, depois clique em ‘Submit new issue’. Após esse processo é só esperar uma resposta de alguém para conseguir a resolução do seu problema.

Em caso de o sistema que estiver com problemas for o seu e alguém apontou um problema através de uma issue, você pode resolver esse problema e responder, quanto tudo já estiver respondido você poderá fechar a issue e marca-la como resolvida.

* Clique em lock conversation
* Escolha a opção ‘Resolved’
* Clique no botão ‘Lock conversation on this issue’

Fazendo esse processo, não será mais possível que ninguém comente esse issue.